

REGLEMENT - VUELTA 2008

- ⌚ Deelname is gratis. Per persoon (boven 18 jaar) mag slechts met 1 ploeg worden deelgenomen. Naast de eer zijn er geen prijzen te winnen.
- ⌚ 10 basis renners, 5 reserves, 5 invallers, 1 Joker voor elke trui (+ reserves), een speciale rit (+ reserves) en een rust rit kiezen.
- ⌚ Wijzigingen kunnen tot voor de start van de eerste rit. Daarna elke basis of reserve renner die niet start in de eerste rit is vervangen door een invaller. Dat gebeurt door « verschuiving », als een basis renner verdwijnt, de eerste reserve neemt plaats bij de basis renners en de eerste invaller wordt vijfde réserve. De invallers die niet gebruikt zijn voor de start reken niet meer mee. Als het aantal invallers te klein zou zijn, de 1° renner van de ploeg op plaats 3 van de eerste rit zou opgenomen zijn, dan de 1° renner van de ploeg op plaats 4 ...
- ⌚ De JOKERS: De winst van de renners als Joker opgenomen zijn verdubbelt, voor de betreffend trui, voor elke rit (dus niet in de eindklassement). Een renner mag joker zijn voor verschillende truien. Als een joker niet aan de start komt, de eerste joker-reserve wordt joker. Als je reserve-joker niet bij de 10 basis renners was zal hij bij de 10 basis geplaatst worden vooraleer de vorige § van toepassing komt. Als een renner niet starter is maar was twee maal joker en de twee joker-reserve verschillende zijn wordt de verschuiving andersom gemaakt, de basis 10 wordt dan eerste reserve.
- ⌚ Het is belangrijk goed uw reserves te kiezen. Inderdaad, ze kunnen ingrijpen tijdens de ronde: als een basis renner niet start, de eerste beschikbaar reserve neemt zijn plaats als basis vanaf die rit. De winsten van deze nieuwe renner in de voorafgaande ritten tellen niet mee.
! Een renner die een rit niet uitrijdt is pas de volgende rit vervangen.
 Een reserve renner neemt de plaats van een basis renner zonder zijn Joker titel te nemen.
- ⌚ Speciale rit : (niet de algemeen klassement) de punten van de rit zijn verdubbelt (Voor de jokers is het x 4).
- ⌚ Rust rit : geen punten toegegeven voor deze rit (noch voor de rit klassement, noch voor de trui punten).
- ⌚ Als een of meer ritten zijn afgeschaft zou ze als rust rit beschouwen zijn voor alle lijsten. In dat geval alle rust ritten zouden als normaal rit beschouwt zijn. Als een deelnemer een rit zonder klassement als speciale rit heeft gekozen, de eerste reserve rit met klassement zal zijn speciale rit zijn.
- ⌚ De enige juiste etappe-uitslag is die, die verstrekt wordt op lavuelta.com, per gebrek op cyclingnews.com. Een diskwalificatie of een straf na middernacht aangekondigd zal onze klassement niet meer wijzigen.
- ⌚ Als een renner de wedstrijd verlaat blijven zijn behaalde punten tellen.

Puntentelling

		1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
Per rit	Tijdris per ploeg	20	16	13	11	9	7	6	5	4	3	2	1			
	Ritten	25	20	17	14	12	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1
	Gouden trui	7	5	3	2	1										
	Punten trui	7	5	3	2	1										
	Berg trui	7	5	3	2	1										
Eindklassement	Gouden trui	125	105	90	75	60	50	45	40	35	30	25	20	15	10	5
	Punten trui	60	47	36	26	17	10	5								
	Berg trui	60	47	36	26	17	10	5								

Als verschillenden renners met gelijke punten staan krijgen ze de punten van de beste geplaatst, de andere punten zijn toegegeven volgen de werkelijke plaats van de renner.

Voorbeeld : Berg trui Punten speler

Jalabert	25 p.	7
Virenque	25 p.	7
Heras	24 p.	3

Voorbeeld

		Jokers			
		Een kruis per trui tussen de 10 basis			
		Reserves (JR1, JR2, JR3) tussen basis, reserves of invallers			
		Naam en voornaam	Goud	Punten	Berg
Basis renners	1	MCGEE Bradley			
	2	ROGERS Michael			
	3	VINOKOUROV Alexandre	x		x
	4	MENCHOV Denis	JR2		
	5	GARZELLI Stefano			JR3
	6	KESSLER Matthias			
	7	COOKE Baden		x	
	8	SANCHEZ GONZALEZ Samuel	JR3		
	9	CANCELLARA Fabian			
	10	HAMMOND Roger		JR1	
Reserves	11	KARPETS Vladimir	JR1		
	12	VAN PETEGEM Peter		JR2	
	13	FLECHA GIANNONI Juan Antonio			
	14	DAVIS Allan		JR3	
	15	SEVILLA RIBERA Oscar			JR2
Invallers	R1	GILBERT Philippe			JR1
	R2	MERCADO MARTIN Juan Miguel			
	R3	EVANS Cadel			
	R4	POZZATO Filippo			
	R5	POPOVYCH Yaroslav			